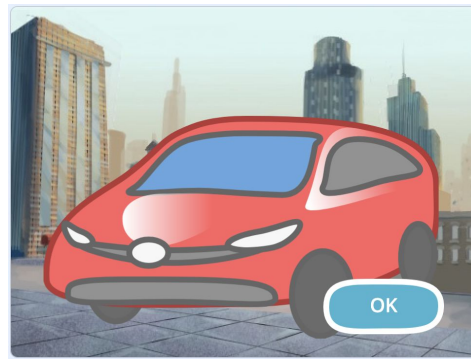
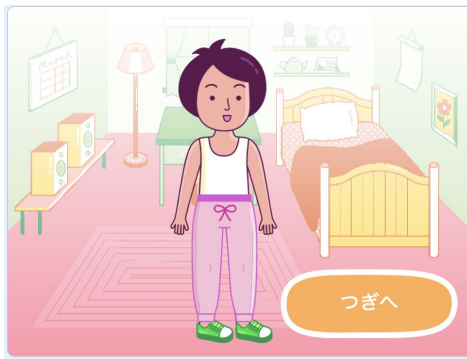


# オリジナルメーカー

ケーキや車をつくれるメーカーをつくろう！



# つくるもの

このコースではオリジナルメーカーをつくるよ  
パーツをくみあわせてオリジナルの作品をつくろう！



# もくじ

1. パーツをじゅんびしよう
2. ボタンをつくろう
3. 場面がきりかわるようにしよう



メクルン

© 2020 Mekurun All Rights reserved.

※ Scratch は、MITメディア・ラボのライフロンゲ・キンダーガーデン・グループの協力によりScratch財団が進めているプロジェクトです。

<https://scratch.mit.edu> から自由に入手できます。

※ そのほか記載されている会社名、製品名はそれぞれ各社の商標および登録商標です。

# 1. パーツをじゅんびしよう

- ① つくるメーカーをきめよう
- ② スプライトをかこう
- ③ コスチュームをふやそう
- ④ クリックしたらパーツがかわるようにしよう



# 1. パーツをじゅんびしよう

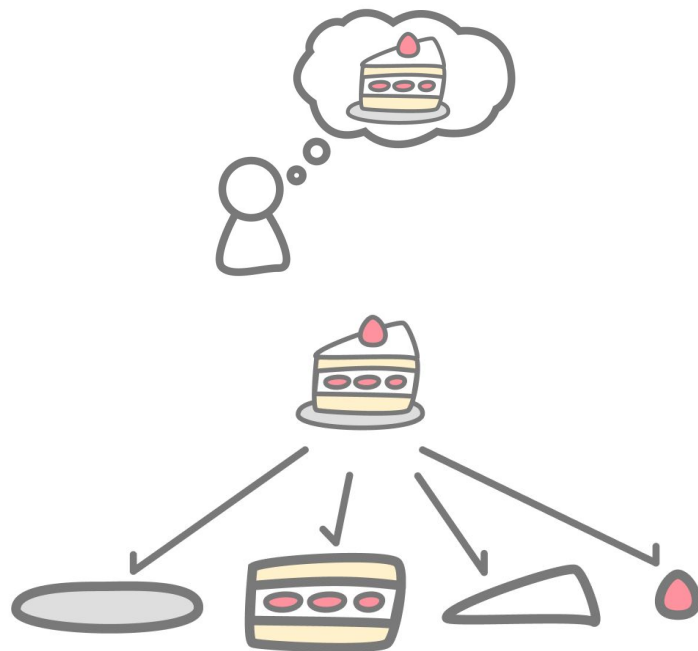
## ① つくるメーカーをきめよう

まずは自分のつくりたいメーカーをかんがえてみよう

このコースでは、ケーキメーカーでせつめいするよ

つくりたいメーカーがきまったら、ひとつようなパーツをかんがえて、わけてみよう

ケーキは、お皿、スポンジ、クリーム、トッピングにわけてかんがえることができるね！



メクルン

© 2020 Mekurun All Rights reserved.

# 1. パーツをじゅんびしよう

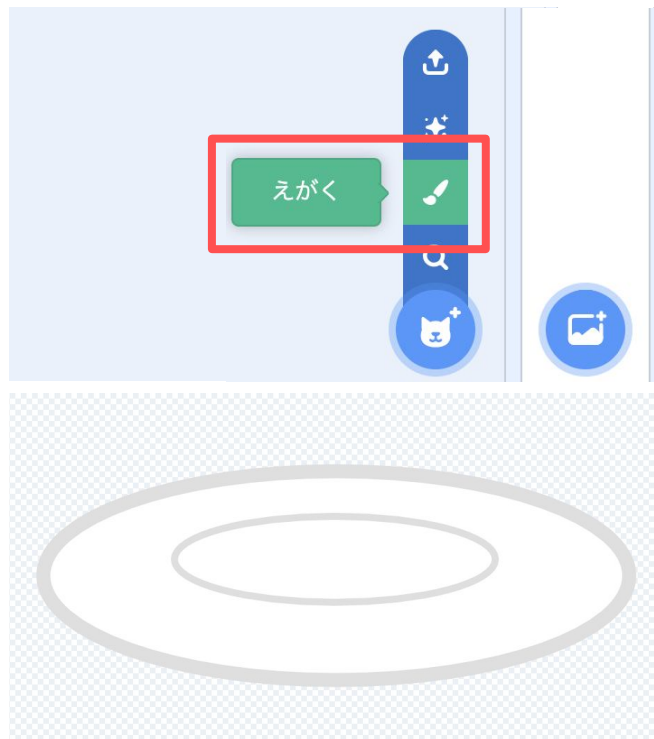
## ② スプライトをかこう

パーツのスプライトをかいていくよ

つかわないスプライトは  でけしておこう

画面の右下にある  から  をえらぼう

さっききめた、自分の好きなパーツをかいてみよう！  
まずは、ケーキのお皿をかいてみたよ



# 1. パーツをじゅんびしよう

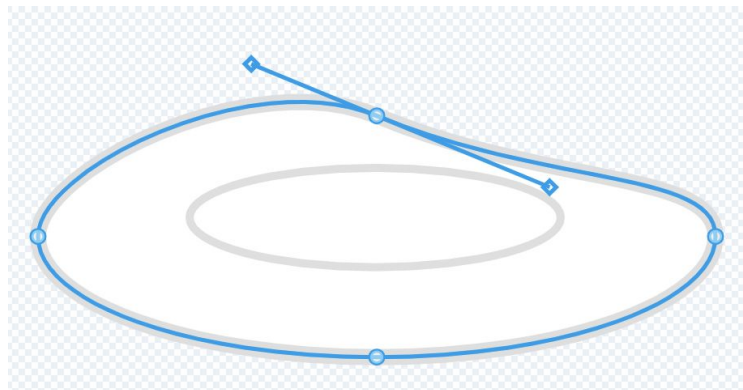
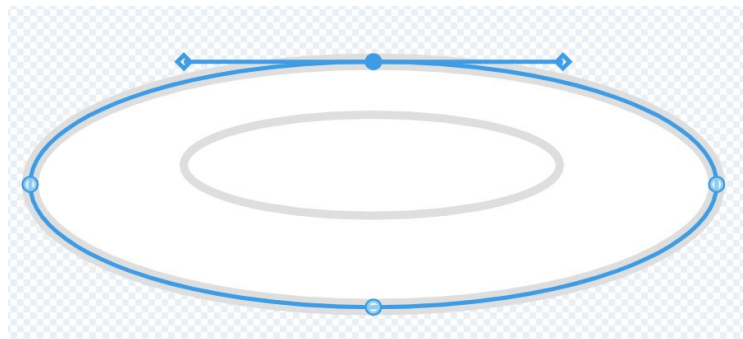
## ② スプライトをかこう

円や四角の形をかえるには、をつかうよ

形をかえたいところをクリックすると、丸とぼうがいくつかでてくるよ

丸とぼうをうごかすと、ねんどみたいに形をかえることができるね！

すきな形にかえてパーツをつくってみよう！



メクルン

# 1. パーツをじゅんびしよう

## ② スプライトをかこう

あたらしくスプライトをつかって、ほかのパーツもつくってみよう

パーツの場所をうごかしてととのえてみよう！  
ステージ上でパーツをクリックしながらうごかすと、  
すきな場所にうごかせると



メクルン

© 2020 Mekurun All Rights reserved.



# 1. パーツをじゅんびしよう

## ③ コスチュームをふやそう

コスチュームをかきかえて、パーツのしゅるいをふやしていこう！

コスチュームを右クリックして、「ふくせい」をおすとコスチュームをコピーできるよ

色や形をかえて、いろんなしゅるいをつくってみよう

ほかのパーツもおなじようにしゅるいをふやそう！




メクルン


# 1. パーツをじゅんびしよう

## ④ クリックしたらパーツが変わるようにしよう

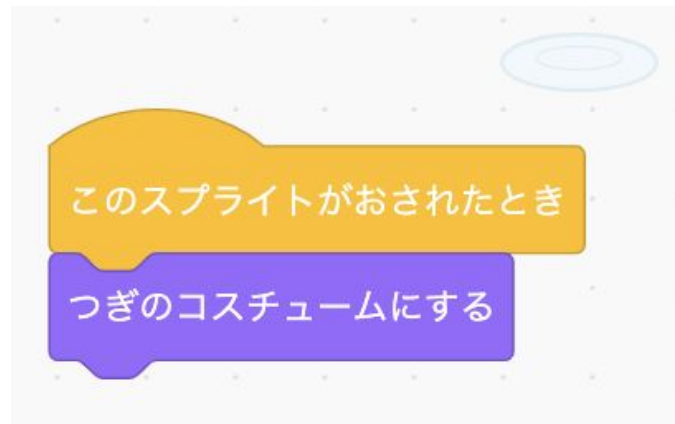
「コード」にきりかえて、パーツをクリックしたらしゅるいがきりかわるようにしてみよう

パーツがきりかわるようにするには、

 つぎのコスチュームにする でコスチュームをじゅんにかえるよ

 このスプライトがおされたとき とくみあわせて、クリックされたらパーツがきりかわるようにしてみよう

できたら、 をおしてためてみよう！



## 2. ボタンをつくろう

- ① ボタンのスプライトをつくろう
- ② 場面をきりかえるへんすうをつくろう
- ③ おしたらへんすうがかわるようにしよう
- ④ ボタンの見た目をかえよう




メクルン

© 2020 Mekurun All Rights reserved.

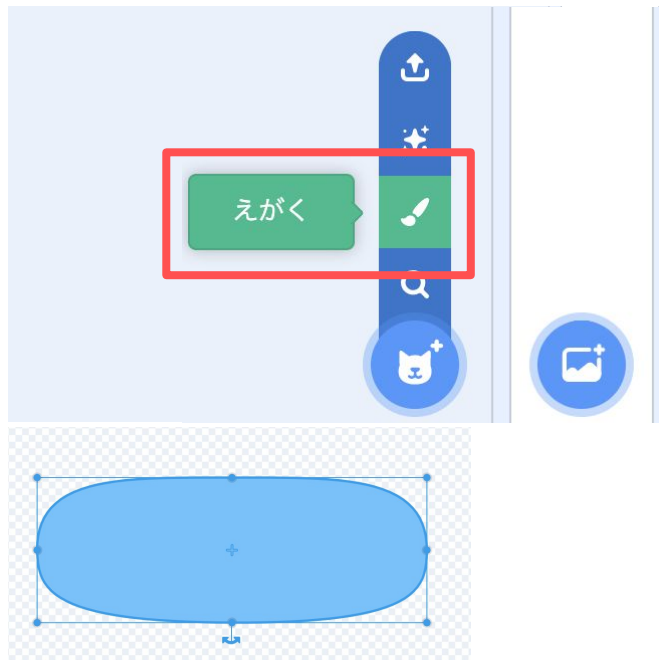
## 2. ボタンをつくろう

### ① ボタンのスプライトをつくろう

場面をきりかえられるボタンをつくっていくよ

パーツとおなじように、  
画面の右下にある  から  をえらぼう

○や □ でボタンの背景をかいてみよう



メクルン

© 2020 Mekurun All Rights reserved.

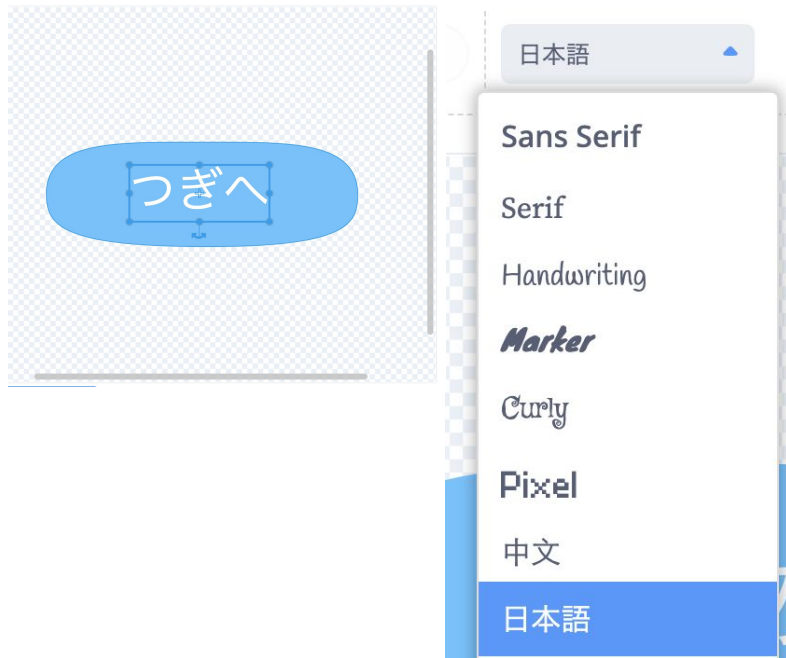
## 2. ボタンをつくろう

### ① ボタンのSpriteをつくろう

**T** をおすと、文字を入れられるよ

「日本語」をえらぶと、日本語に入れられるよ  
ほかにも、いろんな書体のアルファベットが使えるよ

いろんなツールをくみあわせて、すきなボタンをかい  
てみよう！



## 2. ボタンをつくろう

### ① ボタンのスプライトをつくろう

「はじめる」ボタン、「つぎへ」ボタン、「もういちど」の3つのボタンをつくるよ

コスチュームを右クリックして「ふくせい」をおすと  
同じ見た目のコスチュームをつくれるよ

「ふくせい」をつかって、3つのボタンをつくってみよう



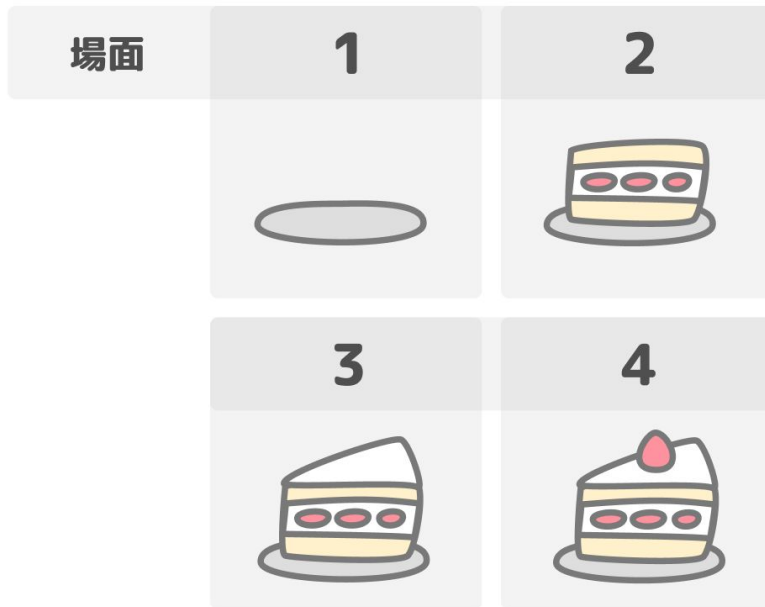
## 2. ボタンをつくろう

### ② 場面をきりかえるへんすうをつくろう

へんすうをつかって場面をきりかえてみよう  
右のイラストのように場面をきりかえていくよ

場面のへんすうがかわると、じゅんばんにパーツが  
見えていくようにするよ

ボタンをおして、へんすうをかえれるようにするよ



## 2. ボタンをつくろう

### ② 場をきりかえるへんすうをつくろう

まずは場面のへんすうをつくってみよう

 の  からへんすうをつくろう

名前はあとから見てもわかりやすいようにしておこう

### あたらしいへんすう ×

あたらしいへんすうめい:

すべてのスプライト  このスプライトのみ

トよう





## 2. ボタンをつくろう

③ おしたらへんすうがかわるようにしよう  
ボタンがおされたら、場面のへんすうをかえるよ

このスプライトがおされたとき をつかうと、クリックされたときに  
プログラムをうごかせるよ

ボタンをおすと場面が、つぎへすすむように、  
ばめん ▼ を 1 ずつかえる をつかってへんすうをふやそう



## 2. ボタンをつくらう

### ③ おしたらへんすうがかわるようによ

さいごの場面でボタンをおすと、はじめの場面にもどるようにするよ

ここでは、さいごの場面( **ばめん = 5** )のときにボタンがおされたら、はじめの場面にするよ



をつかって、場面をきりかえよう



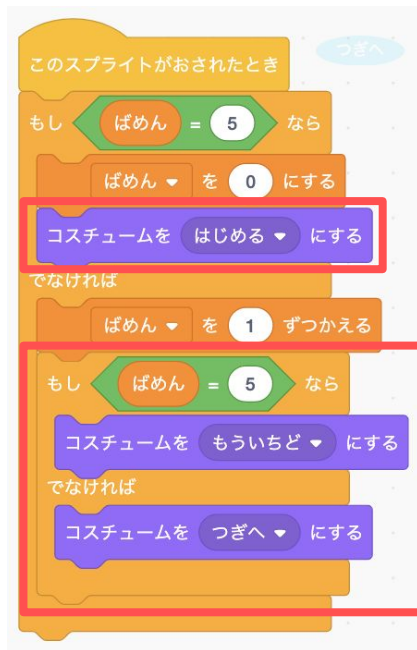
## 2. ボタンをつくろう

### ④ ボタンの見た目をかえよう

場面によって、ボタンの見た目をかえよう

はじめの場面は「はじめる」というボタン、  
さいごの場面は「もういちど」というボタン、  
それ以外の場面は「つぎへ」というボタンにするよ


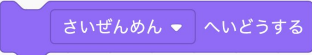
スプライトがクリックされたときに、へんすうの数に  
よって見た目をかえてみよう



## 2. ボタンをつくろう

### ④ ボタンの見た目をかえよう

ボタンは一番前にひょうじするようにするよ

 の  をつかうと、スプライトを一番手前にすることができるよ

はじめの場面を  できめよう

コスチュームも、わすれずにかえておこう

ボタンがひょうじされるようになったかな？



### 3. 場面がきりかわるようにしよう



- ① タイトル画面をつくろう
- ② パーツをひょうじしよう
- ③ 場面にあわせてクリックできるようにしよう

A title screen for a game. The background is a light blue rectangle with two vertical pink stripes. The title 'ケーキメーカー' (Cake Maker) is written in large white Japanese characters across the center. In the bottom right corner, there is a blue rounded rectangular button with the white text 'はじめる' (Start).

メクルン

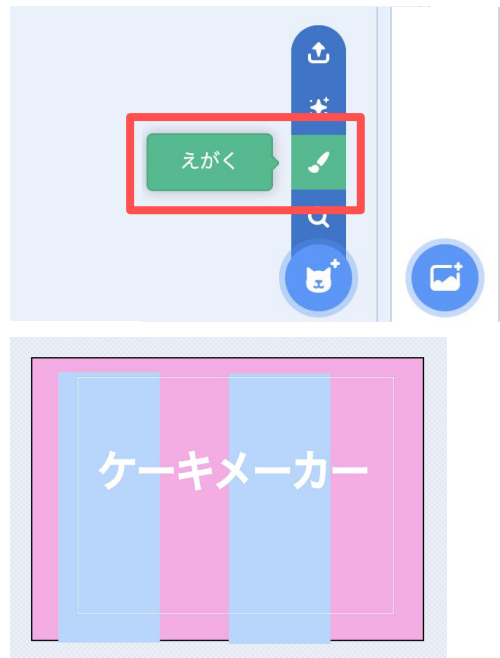
# 3. 場面がきりかわるようにしよう

## ① タイトル画面をつくろう

タイトル画面のをつくろう！  
パーツやボタンとおなじように、 から  を  
クリックしよう

画面全体にをかぶせるために、あおのわく  
より大きい四角をかくよ

タイトル画面をすきなようにつくってみよう！



# 3. 場面がきりかわるようにしよう

## ② タイトル画面をつくろう

タイトル画面がひょうじされるようにするよ


はじめの場面がときだけ、見えるようにしておこう  
はじめじゃないときは、かくすようにするよ




# 3. 場面がきりかわるようにしよう

## ② パーツをひょうじしよう

場面ごとにパーツがだんだんとひょうじされるようにしよう

 をつかって、場面のへんすうの数がパーツの出てるばんとそれよりあとの場面になったら、ひょうじするよ

 をおしてたしかめてみよう！  
じゅんばんにでてくるようになったかな？

れい: 1番目のパーツ  
0番目よりあとは  
ひょうじする



れい: 4番目のパーツ  
3番目よりあとは  
ひょうじする






# 3. 場面がきりかわるようにしよう

## ③ 場面にあわせてクリックできるようにしよう

いまはちがう場面でもパーツをかえられるね

そのパーツをかえられる場面のときだけ、見た目がかわるようにするよ

 をつかって、していした場面のへんすうのときだけコスチュームをかえられるようにしよう

パーツをかえられる場面じゃないときは、クリックしても見た目がかわらないようになったかな？



## やってみよう

---

- もどるボタンもつけてみる
- ほかのメーカーもつくってみる
- パーツの色をかえられるようにする
- パーツのしゅるいをふやしてみる

