

サブコース

めいろゲームをつくろう

クリアまでの時間をはかろう



メクルン

※ Scratch は、MITメディア・ラボのライフロンゲ・キンダーガーデン・グループの協力によりScratch財団が進めているプロジェクトです。

<https://scratch.mit.edu> から自由に入手できます。

※ そのほか記載されている会社名、製品名はそれぞれ各社の商標および登録商標です。


クリアまでの時間をはかろう

- ① タイマーをみせよう
- ② クリアまでの時間をしゃべらせよう




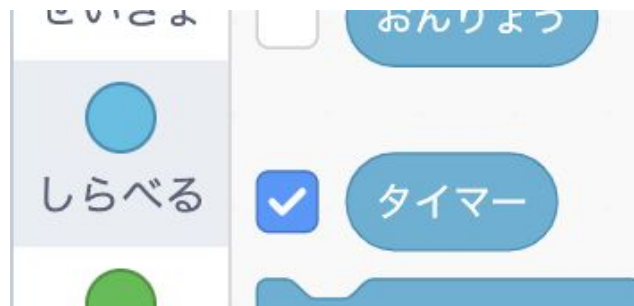
クリアまでの時間をはかろう

① タイマーをみせよう

 しらべる の タイマー にチェックをいれよう

ステージにタイマーがでてきたね！

タイマーには、 がおされてからの時間が入っているよ


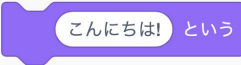



クリアまでの時間をはかろう

② クリアまでの時間をしゃべらせよう

キャラクターのコードに  イベント の  はいけいが クリア になったとき
をついかしよう

クリア画面のはいけいの名前にせっていしよう

 みため の  こんにちは! という をつなげて、 タイマー を
「こんにちは！」のなかにいれてみよう

クリアしたら、キャラクターがクリアまでの時間をしゃべるようになったかな？

